

```

public class Worterraten
{
    public static void main(String[] was)
    {
        String ratewort;
        // das ganze Wort wurde erraten - Ende des Programmes!
        boolean wortgeraten=true;
        /* Variablenfeld, mit dem wir feststellen, welcher Buchstabe bereits geraten worden ist: */
        boolean[] geraten;

        // Variable zum Zählen falscher Buchstaben
        int versuche=1;

        /* Variable in der die Anzahl der Buchstaben des Ratewortes gespeichert wird: */
        int laenge;

        // Buchstabe, den Spieler 2 jeweils eingibt
        char buchstabe;

        /* Nur wenn der eingegebene Buchstabe nicht vorkommt, wird die Anzahl der
        Versuche erhoeht. */
        boolean buchstabekommtvor;

        // Anfangswerte und Einlesen des zu erratenden Wortes
        System.out.println("Programm Worterraten");
        System.out.println("Spieler 1:");
        System.out.println("Geben Sie das zu erratende Wort ein!");
        System.out.println("Bitte nur Kleinbuchstaben!");
        // Einlesen des Ratewortes von der Tastatur:
        ratewort=In.readLine();

        // 100 Leerzeilen, damit Spieler 2 das Wort nicht mehr lesen kann
        for(int i=1; i<=100; i=i+1)
            System.out.println();

        // So bestimmt man die Länge des Ratewortes
        laenge=ratewort.length();

        // Initialisierung des Variablenfeldes als neues Objekt:
        geraten = new boolean[laenge];

        // Alle Buchstaben werden als noch nicht geraten markiert:
        for (int j=0; j<laenge; j=j+1)
        {
            // interne Markierung
            geraten[j]=false;

            /* Für jeden Buchstaben des Ratewortes wird ein Underlined und ein
            Leerzeichen geschrieben. */

            System.out.print("_ ");
        }
        System.out.println();
    do
    {
        System.out.println();
        buchstabekommtvor = false;
        System.out.println(versuche + ". Versuch von 10");
        System.out.print("Geben Sie einen Buchstaben (a..z) ein:");

        // So sichert man, dass nur die Kleinbuchstaben als Zeichen in Frage kommen:

```

```

do
{
    // Einlesen eines einzelnen Buchstaben
    buchstabe=In.read();
    } while (buchstabe<'a' || buchstabe >'z');

// Auswertung, ob eingegebener Buchstabe im Wort vorkommt
for (int j=0; j<laenge; j=j+1)
{
    if (buchstabe == ratewort.charAt(j))
    {
        geraten[j]=true;
        buchstabekommtvor=true;
    }
}

// Ausgabe des Wortes mit bereits geratenen Buchstaben
for (int j=0; j<laenge; j=j+1)
{
    if (geraten[j]==true)
        System.out.print(ratewort.charAt(j));
    else
        System.out.print("_ ");
    System.out.print(" ");
}
System.out.println();

// Prüfen, ob alle Buchstaben, also das ganze Wort, erraten wurden;
wortgeraten=true;
for (int j=0; j<laenge; j=j+1)
{
    wortgeraten=(geraten[j] && wortgeraten);
}

/* Die Versuchszahl wird erhöht, falls der eingegebene Buchstabe im Ratewort
nicht vorkam. */
if ( buchstabekommtvor == false )
    versuche = versuche + 1;

System.out.println();
} while (wortgeraten==false && versuche<=10);
/* Wenn das ganze Wort erraten wurde oder die Versuchszahl
10 uebersteigt wird das Programm durch eine der beidenfolgenden
Meldungen beendet */

// Spielende:
if (wortgeraten==true)
    System.out.println("Herzlichen Glueckwunsch!");
else
{
    System.out.println("Leider ;- ) verloren!");
    System.out.println("Das Wort war: "+ratewort);
}
} // Ende von Main
} // Ende des Programmes

```