

```

public class Worteraten
{

    public static void main(String[] was)
    {
        String ratewort;
        // das ganze Wort wurde erraten - Ende des Programmes!
        boolean wortgeraten=true;

        // Variable zum Zählen falscher Buchstaben
        int versuche=1;

        /* Variable in der die Anzahl der Buchstaben des Ratewortes gespeichert wird:
*/
        int laenge;

        // Buchstabe, den Spieler 2 jeweils eingibt
        char buchstabe;

        /* Nur wenn der eingegebene Buchstabe nicht vorkommt, wird die Anzahl der
Versuche erhoeht. */
        boolean buchstabekommtvor;

        // Anfangswerte und Einlesen des zu erratenden Wortes
        System.out.println("Programm Worteraten");
        System.out.println("Spieler 1:");
        System.out.println("Geben Sie das zu erratende Wort ein!");
        System.out.println("Bitte nur Kleinbuchstaben!");
        // Einlesen des Ratewortes von der Tastatur:
        ratewort=In.readLine();

        // 100 Leerzeilen, damit Spieler 2 das Wort nicht mehr lesen kann
        for(int i=1; i<=100; i=i+1)
            System.out.println();

        // So bestimmt man die Länge des Ratewortes
        laenge=ratewort.length();

        // Spielende:
        if (wortgeraten==true)
            System.out.println("Herzlichen Glueckwunsch!");
        else
        {
            System.out.println("Leider ;-) verloren!");
            System.out.println("Das Wort war: "+ratewort);
        }
    } // Ende von Main
}

```

```
} // Ende des Programmes
```